



.....THE SIMS 3

podstawowe wiadomości o tej grze

Poziom trudności: Średni

1. Gdzie podejmuje się kurs wędkarstwa?

- A - w ośrodku naukowym
 - B - w sklepie spożywczym
 - C - na plaży
 - D - nad stawem
-

2. Co daje mycie zębów?

- A - sim staje się atrakcyjniejszy
 - B - MAX higieny
 - C - nastrójnik: świeży oddech
 - D - wybiela stopniowo zęby
-

3. Jakiego stroju nie można wybrać?

- A - stroju Zorro
 - B - stroju sportowego
 - C - stroju wizytowego
 - D - stroju kąpielowego
-

4. Co daje nagroda szczęścia życiowego: oportunistą?

- A - polepsza wydajność w pracy
 - B - zwiększa zarobki za okazje
 - C - sim ma większe szanse na otrzymanie podwyżki
 - D - sim szynciej się uczy
-

5. Jakiego nastrójnika nie otrzymuje sim gdy jest w ciąży?

- A - ból pleców
 - B - mdłości
 - C - zadowolenie z bycia w ciąży
 - D - ból brzucha
-



6. Jakiego koloru skóry nie może mieć sim?

- A - czerwonego
 - B - fioletowego
 - C - zielonego
 - D - niebieskiego
-

7. Jak zmieniać można imię i nazwisko?

- A - nie można zmienić ustalonego imienia i nazwiska
 - B - w domu na komputerze
 - C - w ratuszu
 - D - poprzez telefon
-

8. Której z potraw nie można wykonać?

- A - indyk
 - B - zapiekanka
 - C - gulasz
 - D - pierogi
-

9. Kim nie można zostać?

- A - astronautą
 - B - gwiazdą rocka
 - C - strażakiem
 - D - superszpiegiem
-

10. Co robi kleptomaniak?

- A - kradnie innym simom przedmioty np. przynosi dywan z pracy
 - B - wyłudza od sąsiadów pieniądze, zwykle z pozytywnym dla niego skutkiem
 - C - nie znosi dzieci, jest więc zły gdy ma zostać ojcem
 - D - kocha dzieci więc chce za wszelką cenę powiększać rodzinę np. przez adopcję
-

11. Co może robić w pracy TYLKO światowej sławy chirurg?

- A - kąpać się w tamtejszym basenie
 - B - grać w golfa
 - C - spać
 - D - oglądać telewizję
-

12. Ile bierze za prace opiekunka do dzieci

- A - 25 simoleonów
 - B - 50 simoleonow
 - C - 75 simoleonow
 - D - 100 simoleonów
-

13. Ile osób może mieszkać w jednym domu?

- A - 4
 - B - 6
 - C - 8
 - D - 10
-

14. O czym będzie pierwszy dodatek?

- A - zwierzęta - znów będzie można mieć zwierzęta
 - B - moda - więcej ubrań, dodatków i fryzur
 - C - podróże- można wyjeżdżać i odkrywać nowe miejsca
 - D - nauka - simowie będą chodzić na studia i można nimi będzie kierować w szkole
-

15. Co można robić w oceanie/ na plaży?

- A - pływać
 - B - łowić ryby
 - C - uczyć się surfować
 - D - opalać się
-

16. Czego na pewno simowie nie znajdą?

- A - meteorytów
 - B - biedronek
 - C - rzadkich roślin
 - D - nasion
-

17. Co daje szperanie w śmietniku?

- A - sim może znaleźć różne przydatne przedmioty
-



- B - simowi szybko rośnie zabawa (choc spada higiena)
 - C - nic nie daje, ale jest to potrzebne w karierze naukowca
 - D - sim może znaleźć skunksa a potem podarować go wrogowi
-

18. Jakiej cechy nie można mieć?

- A - komputerowiec
 - B - urodzony kucharz
 - C - maminsynek/ córeczka tatusia
 - D - technofob
-

19. Czego nie można wybrać?

- A - ulubionej potrawy
 - B - ulubionej cechy u innych
 - C - ulubionej muzyki
 - D - ulubionego dania
-

20. Co to jest gulasz z niespodzianką?

- A - gulasz zrobiony z obojętnie jakich składników
 - B - gulasz, mający w środku prezent
 - C - danie z restauracji, specjalność szefa kuchni
 - D - gulasz który zawsze wychodzi świetnej jakości, ale zabiera dużo składników
-



.....THE SIMS 3

podstawowe wiadomości o tej grze

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. C
3. A
4. B
5. D
6. B
7. C
8. D
9. C
10. A
11. B
12. C
13. C
14. C
15. B
16. C
17. A
18. C
19. B
20. B