JavaScript dla zaawansowanych (klasy itp)

Poziom trudności: Średni

1. Czy metody definiowane w klasie zostaną wywołane podczas jej tworzenia (new Klasa())
   - A - Tak
   - B - Nie
   - C - Zwróci błąd

---

2. Dwa sposoby na definiowanie funkcji w klasie
   - A - this.funkcja = function(){} i Klasa.prototype.funkcja = function(){}
   - B - Klasa.this.funkcja = function(){} i prototype.funkcja = function(){}
   - C - Klasa.funkcja = function(){} i Klasa.this.prototype.funkcja = function(){}

---

3. Zdobywanie zmiennych w klasie:
   - A - zmienna = new Klasa().zmienna();
   - B - zmienna = new Klasa().this.zmienna;
   - C - zmienna = new Klasa().zmienna;
   - D - zmienna = new Klasa().prototype.zmienna;

---

4. Czy można definiować własne funkcje dla obiektów wbudowanych, np. Array()?
   - A - Tak
   - B - Nie
   - C - Zależy od przeglądarki
   - D - Zależy od użytkownika

---

5. Jak ustawić kolor obramowania np. div-a na czarny?
   - A - DOM.style.borderColor = '#000000';
   - B - DOM.style.bordercolor = '#000000';
   - C - DOM.style.border.color = '#000000';
   - D - DOM.style.border['color'] = '#000000';

---

6. Najwyższy obiekt javascript to
   - A - document

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska

- B - navigator
- C - window

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska

JavaScript dla zaawansowanych (klasy itp)

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. A
3. C
4. A
5. A
6. C

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska