



## JavaScript dla zaawansowanych (klasy itp)

Poziom trudności: Średni

1. Czy metody definiowane w klasie zostaną wywołane podczas jej tworzenia (new Klasa())
- A - Tak
  - B - Nie
  - C - Zwróci błąd
- 

2. Dwa sposoby na definiowanie funkcji w klasie
- A - `this.funkcja = function(){} i Klasa.prototype.funkcja = function(){}`
  - B - `Klasa.this.funkcja = function(){} i prototype.funkcja = function(){}`
  - C - `Klasa.funkcja = function(){} i Klasa.this.prototype.funkcja = function(){}`
- 

3. Zdobywanie zmiennych w klasie:
- A - `zmienna = new Klasa().zmienna();`
  - B - `zmienna = new Klasa().this.zmienna;`
  - C - `zmienna = new Klasa().zmienna;`
  - D - `zmienna = new Klasa().prototype.zmienna;`
- 

4. Czy można definiować własne funkcje dla obiektów wbudowanych, np. Array()?
- A - Tak
  - B - Nie
  - C - Zależy od przeglądarki
  - D - Zależy od użytkownika
- 

5. Jak ustawić kolor obramowania np. div-a na czarny?
- A - `DOM.style.borderColor = '#000000';`
  - B - `DOM.style.bordercolor = '#000000';`
  - C - `DOM.style.border.color = '#000000';`
  - D - `DOM.style.border['color'] = '#000000';`
- 

6. Najwyższy obiekt javascript to
- A - document
-



- B - navigator
  - C - window
-



## JavaScript dla zaawansowanych (klasy itp)

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. B
2. A
3. C
4. A
5. A
6. C