



ansi C wskaźniki

ten test sprawdzi czy wskaźniki Cię lubią..

Poziom trudności: Średni

1. Czym jest wskaźnik?

- A - Komórką pamięci przechowującą zmienną
 - B - Gryzoniem podobnym trochę do szynszyla
 - C - Komórką pamięci wskazującą na inną komórkę pamięci
 - D - Komórką pamięci wskazującą na znak
-

2. Następujący zapis `void *wsk; wsk=(unsigned int*)malloc(sizeof(unsigned int));` spowoduje:

- A - `wsk` przyjmie typ `"wskaznika na unsigned int"`
 - B - `wsk` pozostanie typem `void*`
 - C - kod nie skompiluje się
 - D - nie istnieje wskaźnik na `void`
-

3. Następujący zapis: `void *wsk; wsk=malloc(sizeof(unsigned int)); *wsk=5;` jest błędny, bo:

- A - nie można przeprowadzić dereferencji wskaźnika na `void`
 - B - nie jest błędny, i `"wsk"` będzie wskazywał na komórkę pamięci z zawartością `"5"`
 - C - `"unsigned int"` nie zajmuje konkretnej przestrzeni pamięci
 - D - nie jest błędny, ale nie ma sensu
-

4. Jak dostać się do komórki tablicy o indeksach `[1][0][3]` zadeklarowanej następująco `unsigned char tab[5][5][5];` za pomocą wskaźników?

- A - `***tab=6;`
 - B - `*(tab+28)=6;`
 - C - `*(tab+1)*(tab)*(tab+3)=6;`
 - D - nie da się, trzeba zadeklarować osobny wskaźnik
-

5. Zadeklarowano: `void **wsk; int a,b=5;` Jak odczytać wartość `b` poprzez wskaźnik `wsk` do zmiennej `a`?

- A - `a=b;`
 - B - `(*wsk)=&b; a=**wsk;`
 - C - `(*wsk)=&b; a=*((int*)(*wsk));`
-



- D - wsk=&b; a=*wsk;
-

6. Kod: `typedef struct _tab {int a; int *b; } tab; void *bla; bla=malloc(sizeof(tab));` Jak przypisać wartość liczbową pod wskaźnik b wewnątrz struktury?

- A - `*(((tab*)bla)->b)=15;`
 - B - `*bla->b=15;`
 - C - `((tab*)bla)->b=15;`
 - D - `*(((tab*)bla).b)=15;`
-



ansi C wskaźniki

ten test sprawdzi czy wskaźniki Cię lubią..

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. B
5. C
6. A