ansi C wskaźniki

ten test sprawdzi czy wskaźniki Cię lubią..

Poziom trudności: Średni

1. Czym jest wskaźnik?
   - A - Komórką pamięci przechowującą zmienną
   - B - Gryzoniem podobnym trochę do szynszyla
   - C - Komórką pamięci wskazującą na inną komórkę pamięci
   - D - Komórką pamięci wskazującą na znak

---

2. Następujący zapis void *wsk; wsk=(unsigned int*)malloc(sizeof(unsigned int)); spowoduje:
   - A - wsk przyjmie typ "wskaznika na unsigned int"
   - B - wsk pozostanie typem void*
   - C - kod nie skompiluje się
   - D - nie istnieje wskaznik na void

---

3. Następujący zapis: void *wsk; wsk=malloc(sizeof(unsigned int)); *wsk=5; jest błędny, bo:
   - A - nie można przeprowadzic dereferencji wskaznika na void
   - B - nie jest błędny, i "wsk" będzie wskazywał na komórkę pamięci z zawartością "5"
   - C - "unsigned int" nie zajmuje konkretnej przestrzeni pamięci
   - D - nie jest błędny, ale nie ma sensu

---

4. Jak dobrać się do komórki tablicy o indeksach [1][0][3] zadeklarowanej następująco unsigned char tab[5][5][5]; za pomocą wskaźników?
   - A - ***tab=6;
   - B - *(tab+28)=6;
   - C - *(tab+1)*(tab)*(tab+3)=6;
   - D - nie da się, trzeba zadeklarować osobny wskaźnik

---

5. Zadeklarowano: void **wsk; int a,b=5; Jak odczytać wartość b poprzez wskaźnik wsk do zmiennej a?
   - A - a=b;
   - B - (*wsk)=&b; a=**wsk;
   - C - (*wsk)=&b; a=*((int*)(*wsk));

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska

- D - wsk=&b; a=*wsk;

---

6. Kod: typedef struct _tab {int a; int *b; } tab; void *bla; bla=malloc(sizeof(tab)); Jak przypisać wartość liczbową pod wskaźnik b wewnątrz struktury?
   - A - *(((tab*)bla)->b)=15;
   - B - *bla->b=15;
   - C - ((tab*)bla)->b=15;
   - D - *(((tab*)bla).b)=15;

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska

ansi C wskaźniki

ten test sprawdzi czy wskaźniki Cię lubią..

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. A
4. B
5. C
6. A

Copyright © 1995-2024 Wirtualna Polska