



Gothic II NK

Tescik o gothic II NK

Poziom trudności: Średni

1. Jak nazywał się przywódca piratów na półwyspie

- A - Greg
 - B - Skip
 - C - Thorus
 - D - Diego
-

2. Jaki oręż dostaliśmy po zabiciu kruka

- A - El Bastardo
 - B - Szpon Beliara
 - C - Wilczy kieł
 - D - Urziel
-

3. Co trzeba było zrobić aby Vatrás opuścił Khorinis

- A - Wyciągnąć go za szmaty
 - B - Zapłacić mu
 - C - nic i tak nie wyjdzie
 - D - Wypełnić zadania na pustynii
-

4. Jaki mag przyszył na miejsce Vatrás

- A - Myxir
 - B - Pyrokar
 - C - Milten
 - D - Nefarius
-

5. Co chciał dostać Pyrokar za wyjście z klasztoru aby naprawić Oko Innosa

- A - Skóre wilka
 - B - Owce i 1000 sztuk złota
 - C - Książkę Dwór Irdorath
 - D - Wódke
-



Gothic II NK

Tescik o gothic II NK

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. D
4. A
5. C