



## Gothic 1

Poziom trudności: Średni

1. Do jakich dwóch gildii nie można się przyłączyć?

- A - Magnaci i Góru
  - B - Magowie ognia i wody
  - C - Cienie i Szkodniki
  - D - Nowicjusz i Straznik świątynny
- 

2. Ile jest obozów?

- A - 6
  - B - 4
  - C - 3
  - D - 1
- 

3. Czy można zabić trola bez użycia zaklęcia?

- A - Można
  - B - Nie można
- 

4. Jaka jest najpotężniejsza zbroja?

- A - Pancierz Gomeza
  - B - Szata Góru
  - C - Zbroja magiczna
  - D - Wzmocniona zbroja magiczna
- 

5. Ilu jest magów wody?

- A - Około 1 ( 0 lub 1 lub 2 )
  - B - Około 4 ( 3 lub 4 lub 5 )
  - C - Około 7 ( 6 lub 7 lub 8 )
  - D - Około 10 ( 9 lub 10 lub 11 )
- 

6. Jak się nazywa najsilniejszy z Magów wody?

- A - Saturas
-



- B - Nefarius
  - C - Milten
  - D - Pyrokar
- 

7. W którym obozie jest kowal, który wzmocni magiczną zbroję?

- A - Satry obóz
  - B - Nowy obóz
  - C - Obóz na bagnie
- 

8. Ile jest kopalni?

- A - 6
  - B - 2
  - C - 4
  - D - 3
- 

9. Jak odzepić od siebie Wrzoda?

- A - Zabić lub pobić.
  - B - Porozmawiać
  - C - Pójść do orków
  - D - Wstąpić do straży
- 

10. Kto wymordował Magów ognia?

- A - Magnaci i Góru
  - B - Straż i Magnaci
  - C - Najemnicy
  - D - Mogowie wody
-



## Gothic 1

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. C
3. B
4. D
5. B
6. A
7. A
8. D
9. A
10. B