



Asembler Quiz

Sprawdź swoją wiedzę o asemblerze

Poziom trudności: Średni

1. Co to jest asembler?

- A - Język zrozumiały dla procesora.
 - B - Kompilator asemblera.
 - C - Język programowania niskiego poziomu.
-

2. Co to jest stos programu?

- A - Dyrektywa asemblera
 - B - Obszar w pamięci do tymczasowego przechowywania danych
 - C - Funkcja główna
-

3. Co oznacza dyrektywa .386

- A - Określa rozmiar stosu.
 - B - Informuje kompilator że program nie może być większy niż 386 bajtów.
 - C - Informuje kompilator, że program jest przeznaczony dla procesora x86.
-

4. Jaka instrukcja służy do odczytywania z portu?

- A - Instrukcja IN
 - B - Instrukcja RET
 - C - Instrukcja OUT
-

5. Czy instrukcja MOV BL, CX jest poprawna?

- A - Tak
 - B - Nie
 - C - Tak pod warunkiem, że BL=0
-

6. Jakiego słowa użyjemy przy tworzeniu tablicy?

- A - LOOP
 - B - DUP
 - C - END
-

7. Instrukcją służącą do porównywania wartości jest:

- A - SHL
 - B - AND
 - C - CMP
-

8. Skok bezwarunkowy wykonujemy instrukcją:

- A - JMP xxxx
 - B - mov AX, xxxx
 - C - int xx
-

9. Słowo kluczowe ENDP oznacza:

- A - Koniec programu
 - B - Koniec procedury
 - C - Koniec struktury
-

10. Instrukcja DIV służy do:

- A - Dzielenia liczb.
 - B - Mnożenia liczb
 - C - Mnożenia logicznego AND
-



Asembler Quiz

Sprawdź swoją wiedzę o asemblerze

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. C
4. A
5. B
6. B
7. C
8. A
9. B
10. A