



## harry potter duro

zaklecia

Poziom trudności: Średni

### 1. zaklęcie przywołujące

- A - accio
  - B - alohomora
  - C - aperacjum
  - D - aquamenti
- 

### 2. służy do przenoszenia różnych obiektów

- A - locomotor
  - B - liberacorpus
  - C - lumos
  - D - orchideus
- 

### 3. zmienia dany obiekt w świstoklik

- A - duro
  - B - portus
  - C - lumos
  - D - legimates
- 

### 4. najsilniejsze zaklecie tarczy

- A - Protego
  - B - protego totalum
  - C - protego horriblis
- 

### 5. harry użył go w drugiej części na drakonie

- A - rictusempra
  - B - reparo
  - C - morsfornie
  - D - salvio hestia
-



6. : powoduje rozległe i głębokie rany na ciele „6 hp&quot;

- A - Sectumsempra
  - B - Silencio
  - C - duro
  - D - hokus pokus
- 

7. : usuwa różne substancje np. kurz, krew. Podobne zaklęcie to Chłozczyść „użył go ron w 6 części

- A - Tergeo
  - B - horriblis
  - C - bombardarda
  - D - totalus
- 

8. zaklęcie którego używał ridle na aragogu

- A - selvio hestia
  - B - Arania Exumeri
  - C - rictusempra
  - D - lokorto
- 

9. mocniejsze od bombardy

- A - bombardarda totalum
  - B - bombardarda hestia
  - C - bambardarda maxima
  - D - bombarda terfolo
- 

10. powoduje znikanie kości

- A - Bracchium Emendo
  - B - lumos
  - C - lumos sorel
  - D - lumos kobryl
-



## harry potter duro

zaklęcia

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. B
4. C
5. A
6. A
7. A
8. B
9. C
10. A