



Metin2

Test o wiedzy z gry Metin2 PL

Poziom trudności: Średni

1. Jak nazywają się postacie w grze Metin2 PL?

- A - wojownik, sura, nindża, szaman
 - B - dziki pies, wojtek lichyń, patryk kuropatwa, krzysiek smoter
 - C - wojownik, sura, ninja, szaman
 - D - wojo, sura, ninja, smok
-

2. Jak nazywają się sztylety dla ninjy od 10lvl?

- A - sztylet węża
 - B - zatruty sztylet
 - C - dziewięć ostrzy
 - D - sztylet kobry
-

3. Gdzie znajduje się wejście do lasu duchów?

- A - w 1 mieście
 - B - na pustyni
 - C - na lodowej górze
 - D - na terenie gildii
-

4. Jak nazywają się bronie oburęczne od 65lvl?

- A - magnetyczne ostrze
 - B - partyzana, magnetyczne ostrze
 - C - ostrze zbawienia, złodziej dusz
 - D - miecz nimfy, miecz szponu ducha
-

5. Jak nazywa się zbroja dla sury od 54lvl?

- A - zbroja twarzy ducha
 - B - zbroja upiora
 - C - mglista zbroja płytowa
 - D - mnisia zbroja
-

6. U kogo ulepsza się ekwipunek?

- A - u biologa
 - B - u kowala
 - C - u dzikiego psa
 - D - u GoToSleepa
-

7. Jak nazywają się tarcze od 61 lvlu?

- A - sokola tarcza, tarcza buddy, tarcza lwa, tarcza smoka
 - B - sokola tarcza, buddyjska tarcza, lwia tarcza, smocza tarcza
 - C - sokola tarcza, buddyjska tarcza tygrysa, lwia tarcza, smocza tarcza
 - D - sokola tarcza, buddyjska tarcza tygrysa, lwia tarcza, tarcza smoka
-

8. Jak nazywają się buty od 51 lvlu?

- A - buty deszczu
 - B - deszczowe buty
 - C - buty fenixa
 - D - ekstazyjne buty
-

9. Jak nazywa się zbroja dla wojownika od 48 lvlu?

- A - łuskowa zbroja płytowa
 - B - zbroja płytowa z łusek
 - C - zbroja smoka
 - D - złota zbroja płytowa
-

10. Jak nazywa się dzwon od 65 lvlu?

- A - dzwon burzowego ptaka
 - B - stalowy robaczy dzwon
 - C - dzwon nieba i ziemi
 - D - dzwon fontanny
-

11. Jak nazywają się kolczyki od 38 lvlu?

- A - ebonitowe kolczyki
 - B - kolczyki z białego złota
 - C - kolczyki z niebiańskich łez
 - D - perłowe kolczyki
-

12. Co dodaje branzoleta z białego złota?

- A - punkty życia i szybkość ataku
 - B - szansę na krytyczne uderzenie i szybkość ataku
 - C - regenerację punktów życia i szybkość ataku
 - D - odporność na trucizny i szybkość ataku
-

13. Jak nazywa się zbroja dla szamana od 54 lvlu?

- A - szata baronów
 - B - szata moralności
 - C - szata pomarańczowego kota
 - D - szata słońca
-

14. Jak nazywa się zbroja dla ninjy od 48 lvlu?

- A - ubranie funkcyjne
 - B - ubranie zabójcy
 - C - ubranie zabójcy wiatru
 - D - ubranie młodego smoka
-

15. Która z tych broni ma największy atak ?

- A - miecz +9
 - B - miecz barbarzyńcy +0
 - C - szeroki miecz +6
 - D - fms +0
-

16. Co ma najwięcej defa?

- A - smocza zbroja płytowa +9
 - B - zbroja boga smoków +4
 - C - zbroja z czarnej stali +0
 - D - złota zbroja płytowa +6
-

17. Która z tych broni jest najszybsza ?

- A - włucznia +0
 - B - magnetyczne ostrze +9
-

- C - złodziej dusz +0
 - D - miecz żalu +9
-

18. Która z tych broni jest najszybsza?

- A - miecz +0
 - B - zatruty miecz +9
 - C - nimfa +9
 - D - fms +0
-

19. Co to jest fms ?

- A - broń oburęczna od 30 lvl
 - B - miecz od 30 lvl
 - C - miecz od 65 lvl
 - D - twój stary
-

20. Co to jest DT?

- A - broń oburęczna od 70 lvl
 - B - miecz od 70 lvl
 - C - pustynia
 - D - wieża demonów
-

21. Gdzie można spotkać Scrofę?

- A - w pierwszym mieście
 - B - w drugim mieście
 - C - na pustyni
 - D - takie coś nie istnieje
-

22. Co jest potrzebne do ulepszenie riba na +8?

- A - yang, małż
 - B - yang
 - C - yang, małż, woreczek z trucizną
 - D - yang, biała perła
-



23. Jak nazywa się zbroja dla wojownika od 66 lvl?? To pytanie jest specjalnie dla ciebie kuroś&noobie&

- A - zbroja z czerwonej stali
 - B - zbroja z czarnej stali
 - C - zbroja z zielonej stali
 - D - mnisia zbroja
-

24. Bronie na który lvl zwiększają swoją szybkość po ulepszeniu?

- A - nie ma takich broni
 - B - na 65 i 75
 - C - na 30 i 60
 - D - na 75
-

25. Która z tych broni ma najwięcej ataku magicznego?

- A - zatruty miecz +9
 - B - fms +9
 - C - miecz egzorcysty +4
 - D - demoniczne ostrze +4
-

26. Która z tych broni ma najwięcej ataku?

- A - rib +9
 - B - ostrze zbawienia +4
 - C - lodowa iglica +8
 - D - magnetyczne ostrze +0
-

27. Ile można mieć najwięcej rangi?

- A - nie ma limitu
 - B - 20000
 - C - 100000
 - D - 25000
-



Metin2

Test o wiedzy z gry Metin2 PL

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. D
3. C
4. B
5. A
6. B
7. D
8. B
9. B
10. A
11. D
12. A
13. C
14. D
15. A
16. A
17. A
18. C
19. B
20. D
21. A
22. B
23. B
24. B
25. B
26. D
27. B