



## Saga Gothic

Test o Gothicu

Poziom trudności: Średni

1. Z jakiego kraju pochodzi Gra Gothic

- A - Niemcy
  - B - Francja
  - C - Norwegia
  - D - USA
- 

2. Kto jako pierwszy spotyka Bezimiennego w pierwszej części Gry

- A - Gorn
  - B - Diego
  - C - Xardas
  - D - Aidan
- 

3. Ile rozdziałów ma gra Gothic I i II

- A - 8
  - B - 4
  - C - 6
  - D - 3
- 

4. Jakiego demona pokonujemy na końcu Gothica I

- A - Lord Wader
  - B - Mefisto
  - C - Smok Lodowy
  - D - Śniący
- 

5. Który level musi posiadać postać, którą kierujemy, aby zostać przyjętym do cieni

- A - 5
  - B - 1
  - C - 13
  - D - 2
-



6. Kto przewodzi starym obozem w I części gry

- A - Gomez
  - B - Lares
  - C - Fisk
  - D - Snaf
- 

7. Jaką broń można otrzymać po zabiciu Gomeza

- A - Szpon Beliarda
  - B - Gniew Innosa
  - C - Ząb Kopacza
  - D - Miecz Runiczny
- 

8. Kto jest kucharzem w Starym Obozie

- A - Orlan
  - B - Snaf
  - C - Owen
  - D - Daglas
- 

9. Kto oprowadza cię po obozie bractwa

- A - Lester
  - B - Lares
  - C - Lee
  - D - Snaf
- 

10. Jaką postacią NIE można zostać podczas gry

- A - Magnatem
  - B - Strażnikiem
  - C - Nowicjuszem
  - D - Magiem Wody
- 

11. Ile jest bram wejściowych do Starego Obozu

- A - 5
  - B - 2
  - C - 1
  - D - Nie ma w ogóle
-

12. Jakie miasto spotykamy w II części gry

- A - Khorana
  - B - Vengard
  - C - Khoron
  - D - Khorinis
- 

13. Z kim rozmawiamy na początku Gothica II

- A - Z Xardasem
  - B - Z Miltenem
  - C - Z Diego
  - D - Z Gomezem
- 

14. Co się stanie gdy dostaniemy się do Khorinis drogą wodną

- A - Zaatakują nas strażnicy miejscy
  - B - 500 punktów doświadczenia od Laresa
  - C - 100 sztuk złota od Lorda Hagena
  - D - Gulasz od Snafa
- 

15. Ile Smoków musimy pokonać w górniczej dolinie

- A - 2
  - B - 1
  - C - 4
  - D - 6
- 

16. Jakiego z czwórki przyjaciół Bezimiennego można spotkać w pierwszym rozdziale gry

- A - Lester
  - B - Diego
  - C - Milten
  - D - Gorn
- 

17. Kto jest właścicielem ziemskim w Gothicu II

- A - Robar
-

- B - Bengar
  - C - Orlan
  - D - Onar
- 

18. Kto przewodzi najemnikom na farmie Onara

- A - Lee
  - B - Torlof
  - C - Gorn
  - D - Bulko
- 

19. W jakim mieście w III części gry rozpoczynamy przygodę

- A - Montera
  - B - Lago
  - C - Ardea
  - D - Cape Dun
- 

20. Ile rozdziałów ma gra Gothic III

- A - 3
  - B - Ta gra nie jest podzielona na rozdziały
  - C - 4
  - D - 6
- 

21. Której postaci NIE zobaczymy w III części gry

- A - Owen
  - B - Lord Hagen
  - C - Silas
  - D - Diego
- 

22. Które z tych miast mieści się na pustyni

- A - Lago
  - B - Montera
  - C - Klan Młota
  - D - Vengard
-



23. Nad którym z tych miast jest bariera

- A - Montera
  - B - Vengard
  - C - Trelis
  - D - Mora Sul
- 

24. Kto jest władcą Asasynów

- A - Milten
  - B - Zuben
  - C - Najazd
  - D - Torus
- 

25. Do której z części gry dodatkiem jest Noc Kruka

- A - 2
  - B - 1
  - C - 3
  - D - żadnej
-



## Saga Gothic

Test o Gothicu

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. C
4. D
5. A
6. A
7. B
8. B
9. A
10. A
11. B
12. D
13. A
14. B
15. C
16. A
17. D
18. A
19. C
20. B
21. B
22. A
23. B
24. B
25. A