



## The West

Test wiedzy o grze <http://www.the-west.pl/>

Poziom trudności: Średni

1. Przy jakiej pracy znajdujemy ciepły posiłek?

- A - Naprawa wozu osadników
  - B - Naprawianie płotów
  - C - Zbieranie pomidorów
  - D - Wypasanie owiec
- 

2. Jakie zwierze jest potrzebne do wykonania zadania u szeryfa Johna?

- A - Krowa
  - B - Kłusak
  - C - Osioł
  - D - Bóbr
- 

3. Z jakiej gry pochodzi muzyka na Echo The West?

- A - z Metin 2
  - B - z Lineage 2
  - C - z WoW
  - D - z żadnej z wymienionych
- 

4. Brzytwę Figaro możemy :

- A - kupić na 13 poziomie rusznikarza
  - B - dostać ją z zadania
  - C - znaleźć w pracy wypasanie owiec
  - D - znaleźć w pracach tylko z dużym szczęściem
- 

5. Na którym poziomie General store dostajemy araba?

- A - na 3
  - B - na 8
  - C - na 10
  - D - araba nie można kupić tylko znaleźć w pracy z wysokim szczęściem
-



6. Opiekunem gry The West jest:

- A - Vhaeraun i Onufry
  - B - tylko Onufry
  - C - Niedzwiadek
  - D - Ambafatima
- 

7. Żółta kurtkę z materiału możemy kupić:

- A - w General Store
  - B - u Rusznikarza
  - C - u Krawca
  - D - możemy ją dostać z zadania
- 

8. By wykonywać prace przez 2 godziny potrzebne jest nam:

- A - 20 pkt energii
  - B - 24 pkt energii
  - C - 18 pkt energii
  - D - zależy od wykonywanej pracy
- 

9. Ile kosztuje przespanie się przez 8 godzin w hotelu w Apartamencie:

- A - 140\$
  - B - 160\$
  - C - 150\$
  - D - 120\$
- 

10. Prawdziwy grabarz pakuje swoje umiejętności w:

- A - strzelanie
  - B - siłę uderzenia
  - C - budowanie
  - D - zręczność
- 

11. Przy pracy budowanie posiadłości możemy znaleźć:

- A - Flagę Stanów Południowych
  - B - Flagę Stanów Północnych
  - C - Maszt
  - D - Dynamit
-

12. Która z wymienionych prac ma szczęście poniżej 50%:

- A - Plądrowanie zwłok
  - B - Gaszenie pożaru
  - C - Misjonarze
  - D - Pracuj jako żołdak
- 

13. Dodatkowa postać w salonie pojawia się:

- A - po 30lvl
  - B - po wybraniu klasy postaci
  - C - po zrobieniu wszystkich zadań
  - D - zawsze są tylko 4 postaci w salonie
- 

14. Cmentarz służy:

- A - do grzebania martwych graczy po pojedynkach
  - B - tam pracuje Grabarz
  - C - z cmentarzem jest związane jedno z zadań
  - D - jest częścią dekoracyjną
- 

15. Szary melonik daje bonus do:

- A - strzelania
  - B - siły
  - C - handlu
  - D - refleksu
- 

16. Bicz daje bonus do:

- A - sprawności manualnej
  - B - siły uderzenia
  - C - refleksu
  - D - bicz jest bronią która nie daje bonusu
-



## The West

Test wiedzy o grze <http://www.the-west.pl/>

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. C
3. B
4. D
5. B
6. A
7. C
8. B
9. B
10. C
11. A
12. D
13. B
14. D
15. C
16. C