



## BloodWars Necropolia

Poziom trudności: Średni

1. Ile jest podstawowych ras?

- A - 3
  - B - 5
  - C - 1
  - D - 4
- 

2. Jaka rasa została dodana w Akcie II?

- A - Władca Zwierząt
  - B - Pokropiony
  - C - Krwiożerczy Wilkołak
  - D - Potępiony
- 

3. Skąd pochodzi Potępiony?

- A - Pola Elizejskie
  - B - Karpaty
  - C - Góry Stołowe
  - D - Kraina Umarłych
- 

4. Która rasa posiada wbudowane +10 szczęścia?

- A - Władca Zwierząt
  - B - Potępiony
  - C - Łapacz Myśli
  - D - Ssak
- 

5. Trzęsienie ziemi - to event który daje:

- A - Koszt regeneracji 50%
  - B - Koszt regeneracji 200%
  - C - +100% PŻ w ataku
  - D - Czas budowy budynków +500%
-

6. Rytuał Krwi to:

- A - oddanie swojej krwi podczas przegranej ataku
  - B - poświęcanie punktów reputacji oraz ludzi, w zamian za odnowienie przeciwników w danej lokacji
  - C - event w którym każdy wampir traci połowę krwi
  - D - nazwa przedmiotu który można znaleźć w 1 strefie
- 

7. Kiedy został wprowadzony AKT II?

- A - 1 lipca 2008
  - B - 17 lipca 2008
  - C - 1 sierpnia 2008
  - D - 23 sierpnia 2008
- 

8. Po osiągnięciu którego levelu można przejść do AKTU II?

- A - 40
  - B - 60
  - C - 50
  - D - 45
- 

9. Sub-prefiksi legendarny zwiększa właściwości przedmiotu o:

- A - 20%
  - B - 25%
  - C - 30%
  - D - 35%
- 

10. Jakie dodatkowe arkana Władca Zwierząt zyskuje w II AKCIE?

- A - + 10 wpływów/poziom
  - B - jeden dodatkowy atak każdą bronią białą
  - C - zwiększenie szczęścia i szansy na zadanie trafienia krytycznego
  - D - + 1 siły/poziom
- 

11. Mnożnik obrażeń trafienia krytycznego dla broni białej 2h wynosi:

- A - x3,5
  - B - x4
  - C - x5
-

- D - x4,5
- 

12. Jaki jest minimalny poziom potrzebny do korzystania ze Zbrojowni Klanowej?

- A - 15
  - B - 20
  - C - 25
  - D - 30
- 

13. Ile wynosi okres ochronny w przypadku przegranej agresora w oblężeniu o kwadrat?

- A - Agresor - 24h Obrońca - 24h
  - B - Agresor - BRAK Obrońca - BRAK
  - C - Agresor - 24h Obrońca - BRAK
  - D - Agresor - BRAK Obrońca - 24h
- 

14. Ile wynosi okres ochronny w przypadku wygrania agresora oblężenia o zasoby?

- A - Agresor - BRAK Obrońca - BRAK
  - B - Agresor - 24h Obrońca - 24h
  - C - Agresor - 24h Obrońca - BRAK
  - D - Agresor - BRAK Obrońca - 24h
- 

15. Jaki arkanowy set pozwala używać arkan Maska Adonisa oraz Maska Kaliguli?

- A - Przebiegły
  - B - Nekromancki
  - C - Gwiezdny
  - D - Hipnotyczny
- 

16. Który set biżuterii daje nam: PKT KRWI +10% obrażenia maksymalne wszystkich broni +16 unik przed bronią palną +12% ?

- A - Pajęczy
  - B - Plastikowy
  - C - Rubinowy
  - D - Platynowy
-

17. Zadanie o treści: "Zakon Świętego Benedykta wysłał przeciwko Tobie skrytobójcę. Znajdź go w Okolicach Miasta"; możemy znaleźć w strefie:

- A - 1
  - B - 3
  - C - 2
  - D - 4
- 

18. Jednym z zadania w 3 strefie jest:

- A - Zdobądź poziom 35.
  - B - Zdobądź poziom 10.
  - C - Zdobądź poziom 50.
  - D - Zdobądź poziom 80.
- 

19. Ile wynosi koszt dalekiej wyprawy w strefie 3?

- A - 1000 PLN
  - B - 750 PLN
  - C - 300 PLN
  - D - 500 PLN
- 

20. Na której strefie możemy wybudować budynek o nazwie Bank Krwi?

- A - 4
  - B - 3
  - C - 2
  - D - 1
- 

21. Czy na wyprawie możemy znaleźć przedmiot z prefiksem Skrytości?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

22. Rubinowy set oprócz charyzmy i inteligencji daje nam:

- A - obrażenia wszystkich broni +5
  - B - +30 litrów krwi/h
  - C - 5 PKT ŻYCIA po każdej rundzie walki
  - D - SIŁA +8
-

23. Co daje nam Posterunek Policji ?

- A - Spostrzegawczość w trakcie zasadzki zwiększona o 1 za każdy poziom budynku, w obronie przed zasadzką dodaje do Punktów Życia wartość Charyzmy pomnożoną przez poziom budynku.
  - B - W czasie ataku dodaje do Punktów Życia wartość Wpływów pomnożoną przez poziom budynku, zwiększa obrażenia wszystkich broni w trakcie zasadzki +1 za poziom budynku.
  - C - Zwiększa ilość Punktów Życia dodawaną przez Agencję podczas ataku
  - D - 2 do szpiegowania za każdy poziom budynku, +1 do Wpływów w czasie ataku za każdy poziom budynku.
- 

24. Ile % surowców zyskujemy po wygranym ataku?

- A - 20% pieniędzy i ludzi przeciwnika oraz 10% jego krwi
  - B - 30% pieniędzy i ludzi przeciwnika oraz 10% jego krwi
  - C - 30% pieniędzy i ludzi przeciwnika oraz 20% jego krwi
  - D - 25% pieniędzy i ludzi przeciwnika oraz 5% jego krwi
-



## BloodWars Necropolia

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. D
2. D
3. B
4. C
5. D
6. B
7. C
8. C
9. D
10. B
11. B
12. C
13. B
14. A
15. D
16. B
17. C
18. C
19. A
20. C
21. B
22. C
23. A
24. B