



## Gothic Saga

Test o sadze gry Gothic

Poziom trudności: Średni

1. W Jarkendarze na polowanie idziesz z:

- A - Jack Aligator
  - B - Lee
  - C - Pyrokar
  - D - Wrzód
- 

2. Czy w Gothicu 2 można mieć strój kowala?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

3. Gdzie w Gothic 3 znajdują się Vatras?

- A - W więzieniu w Lago
  - B - W Ardei
  - C - W Nowym Obozie
  - D - Nie ma go w tej części
- 

4. Ile serc Śniącego trzeba zniszczyć, by przejść grę?

- A - 100
  - B - 3
  - C - 1
  - D - 5
- 

5. Kim był Lee przed wrzuceniem go do kolonii?

- A - Bandytą
  - B - Królem
  - C - Generałem wojska
  - D - Piratem
- 

6. Kim najprawdopodobniej byli poszukiwacze przed opętaniem?

- A - Golemami
-



- B - Członkami Bractwa Śniącego
  - C - Orkami
  - D - Magami Ognia
- 

7. Czy w Gothicu 2 można zdobyć amulet który chroni przed opętaniem przez Poszukiwaczy?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

8. Czy Jack może zostać kapitanem Twojego statku?

- A - Nie
  - B - Tak
-



## Gothic Saga

Test o sadze gry Gothic

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. A
4. D
5. C
6. B
7. A
8. B