



Enemy Territory

Test ze znajomości gry Enemy Territory

Poziom trudności: Średni

1. Co jest głównym celem Aliantów na mapie Siwa Oasis?

- A - Wysadzenie dział
 - B - Wykradnięcie złota
 - C - Przejęcie flagi
 - D - Wysadzenie czołgu
-

2. Ile minimalnie gwiazdek musi posiadać żołnierz, aby szybciej poruszać się z broniąmi ciężkimi?

- A - 2
 - B - 3
 - C - 4
-

3. Ile musimy zdobyć XP z danej specjalności, aby uzyskać czwartą gwiazdkę?

- A - 120
 - B - 130
 - C - 140
 - D - 150
-

4. W jakiej kolejności wykonujemy główne zadania na mapie Goldrush?

- A - Wykradnięcie złota, naprawienie ciężarówki, naprawienie czołgu, wysadzenie bramy banku
 - B - Naprawienie czołgu, naprawienie ciężarówki, wysadzenie bramy banku, wykradnięcie złota
 - C - Naprawienie czołgu, wysadzenie bramy banku, wykradnięcie złota, naprawienie ciężarówki
-

5. Która klasa posiada ładunki radiodetonacyjne?

- A - Medyk
 - B - Covert Ops
 - C - Inżynier
 - D - Field Ops
-

6. Która strona na mapie Warbell składa swoich członków w ofierze duchowi wojny?

- A - Axis
- B - Allies

7. Co daje czwarta gwiazdka z broni lekkich?

- A - Szybsze przeładowanie
- B - Mniejszy rozrzut
- C - Większe obrażenia
- D - Dwa pistolety

8. Czy na pierwotnej, oryginalnej wersji mapy Fuedump jest możliwość spawnu w commandpost allies?

- A - Tak
- B - Nie

9. Jaką zmianę w obsłudze rifli snajperskiej (Garand/K43) wniósł mod Etpro w porównaniu do standardowej wersji gry?

- A - Możliwość chodzenia z włączoną lunetą
- B - Możliwość przeładowania kiedy mamy jeszcze naboje w magazynku
- C - Możliwość ciągłego strzału, jak karabin maszynowy

10. Ile granatów posiada na starcie inżynier bez gwiazdek

- A - 2
 - B - 4
 - C - 6
 - D - 8
-



Enemy Territory

Test ze znajomości gry Enemy Territory

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. C
4. C
5. B
6. A
7. D
8. B
9. B
10. B