



antz(mrówki)

test o antz(mrówki)

Poziom trudności: Średni

1. ile jest mrówek w grze?

- A - 6
 - B - 3
 - C - 1
 - D - 9
-

2. jak mają na imię główni bochaterowie

- A - z i azteca
 - B - bala i z
 - C - pułkownik cutter i bala
 - D - weaver i generał mandible
-

3. jak nazywa się robak który powoduje chwilowe przyśpieszenie?

- A - turbo
 - B - dopalacz
 - C - czerwony robak
 - D - aphid
-

4. czy w grze może grać więcej niż 1 osoba?

- A - tak
 - B - nie
-

5. czy na pająku i liściu można jeździć

- A - tak
 - B - nie
-



antz(mrówki)

test o antz(mrówki)

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. A
4. A
5. A