



TES III: Morrowind

Ogólna wiedza o trzeciej części TES

Poziom trudności: Średni

1. Ile Wielkich Rodów Dunmerów występuje na Vvanderfell, a ile w całym Morrowind?

- A - 3 i 6
 - B - 3 i 5
 - C - 4 i 6
 - D - 4 i 5
-

2. Jak nazywa się siedziba Sotha Sila?

- A - Tarczowe Miasto
 - B - Mechaniczne Miasto
 - C - Techniczne Miasto
 - D - Magiczne Miasto
-

3. Chimerowie to:

- A - Wymarły odłam rasy Dunmerów
 - B - Nazwa elfów których rodzice pochodzą z innych ras
 - C - Wymarli przodkowie Dwemerów i Dunmerów
 - D - Przodkowie Dunmerów
-

4. Hełm Oreyne Niedźwiedziej Łapy jest nagrodą za zadanie zlecane przez:

- A - Malacatha
 - B - Sheogoratha
 - C - Molag Bala
 - D - Boetiah
-

5. GALOM DAEUS to główna siedziba klanu

- A - Berne
 - B - Quarra
 - C - Aundae
-



6. Zbroje Indoriłskie są na Vvanderfell noszone przez:

- A - Gwardię Viveka
 - B - Straż Świątynną
 - C - Straże trzech Wielkich Rodów na Vvanderfell
 - D - Straż Świątynną i Gwardię Viveka jednocześnie
-

7. Nerevar należał do rodu:

- A - Indoril
 - B - Redoran
 - C - Tres
 - D - Dagoth
-

8. Imga żyją

- A - w Wysokiej Skale
 - B - w Puszczy Valen
 - C - na Czarnych Mokradłach
 - D - jest to rasa wymarła
-



TES III: Morrowind

Ogólna wiedza o trzeciej części TES

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. B
3. D
4. A
5. A
6. B
7. A
8. B