



## Gothic/GothicII

Test o grach Gothic I, Gothic II i Gothic II: Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

1. Ile jest WSZYSTKICH części (razem z dodatkami) Gothic'a?

- A - 1
  - B - 2
  - C - 3
  - D - 4
- 

2. Jaka jest pierwsza postać należąca do Wodnego Kręgu którą spotykamy?

- A - Vatras
  - B - Cavalorn
  - C - Diego
  - D - Xardas
- 

3. Jakim sposobem NIE można się dostać do Khorinis?

- A - Obejść mury i wejść do miasta wodą
  - B - Podać się za pomocnika Constantino
  - C - Zapłacić strażnikom 10 sztuk złota
  - D - Podać się za farmera Lobarta
- 

4. Kto jest pierwszym piratem którego spotykamy?

- A - Skip
  - B - Cavalorn
  - C - Greg
  - D - Thorben
- 

5. Ile jest nowych frakcji w Gothic II: Noc Kruka?

- A - Nie ma żadnej
  - B - 1
  - C - 2
  - D - 3
-



6. Kim był Kruk w Gothicu I?

- A - Przywódcą Starego Obozu
  - B - Jednym z magnatów ze Starego Obozu
  - C - Najemnikiem
  - D - Bandytą
- 

7. Jak w Gothicu I bogacił się Stary Obóz?

- A - Rabowano
  - B - Wydobywano i sprzedawano rudę
  - C - Uprawiano pola
  - D - Nie musiał zarabiać
- 

8. Czy w Gothicu I można zostać Baalem?

- A - Tak
  - B - Nie
- 

9. Jak zarabiano w obozie Sekty?

- A - Uprawiano 'Bagienne ziele'
  - B - Rabowano
  - C - Wydobywano rudę
- 

10. Kim naprawdę był Śniący?

- A - Bogiem
  - B - Pół-Bogiem
  - C - Jednym z Sekciarzy który sięw niego zamienił
  - D - Demonem
- 

11. Kogo ostatnim tchem przyzwał Śniący?

- A - Jaszczuroludzi
  - B - Orków
  - C - Smoki
  - D - Sekciarzy
-



12. Kto jest przywódcą paladynów w Kolonii Karnej

- A - Garond
  - B - Lester
  - C - Diego
  - D - Harad
- 

13. Kogo boi się pastuch Pe Pe?

- A - Stada młodych wilków
  - B - Najemników
  - C - Krwiopijców
  - D - Cieniostrwa
- 

14. Jak nazywa się potężny artefakt który został skradziony przez Pedra?

- A - Głowa Beliara - naszyjnik
  - B - Oko Innosa - pierścień
  - C - Szata Adanosa - zbroja
  - D - Tchnienie Śniącego - Miecz
- 

15. Gdzie jest pierwsza kapliczka Beliara, którą spotykamy w grze?

- A - W Khorinis
  - B - Nie ma takich kapliczek
  - C - Na szczycie wieży Xardasa
  - D - W klasztorze magów ognia
-



## Gothic/GothicII

Test o grach Gothic I, Gothic II i Gothic II: Noc Kruka

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. D
2. B
3. C
4. C
5. D
6. B
7. B
8. B
9. A
10. D
11. C
12. A
13. A
14. B
15. C