



## Język C++ podstawy

Test sprawdza podstawową wiedzę na temat języka programowania C++

Poziom trudności: Średni

1. Jaka funkcja czyści zawartość ekranu?

- A - clrscr()
  - B - printf()
  - C - scanf()
  - D - żadna z podanych funkcji
- 

2. Jak należy zadeklarować zmienną 8 bajtową?

- A - np. long long int zmienna;
  - B - np. 2\*long int zmienna;
  - C - np. char string;
- 

3. Jak należy deklarować zmienne predefiniowane?

- A - np. int x;
  - B - #define
  - C - np. 2\*int define x
  - D - #d zmienna
- 

4. Która z odpowiedzi ma odniesienie do podanego wzoru:  $a+b+c+d$

- A -  $((a+b)+c)+d$
  - B -  $(a+b)+(c+d)$
  - C -  $(a+(b+(c+d)))$
  - D -  $(a+(b+c))$
- 

5. Znak końca łańcucha to:

- A - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
  - B - end
  - C - 'n'
- 

6. Co przetrzymuje wskaźnik?

- A - kopię zmiennej
-



- B - adres miejsca w pamięci
  - C - nic
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- 

7. Operatorem wskaźnika jest:

- A - \*
  - B - +
  - C - -
  - D - :
- 

8. Co robi funkcja free();

- A - zwalnia pamięć do ponownego użycia
  - B - nie ma takiej funkcji w C++
  - C - kończy wykonywanie skryptu
- 

9. Która z odpowiedzi nie jest prawdziwa, gdy: `int *wsk; int a; a = 5; wsk = &a;`

- A - `*wsk // zwróci 5`
  - B - `*(wsk+1) // zwróci 5`
  - C - `*wsk+1 // zwróci 6`
  - D - `&a // zwróci adres w pamięci gdzie trzymana jest liczba 5`
- 

10. Od jakiego indeksu liczymy miejsca w tablicy?

- A - od 0
  - B - od 1
  - C - od 10
  - D - od -1
- 

11. Która funkcja czyści bufor klawiatury?

- A - `fflush(stdin);`
  - B - `clear(all);`
  - C - `clear(both);`
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
-



12. Co się stanie po wywołaniu funkcji `scanf()`; ?

- A - będzie oczekiwała na wprowadzenie znaku z klawiatury
  - B - zakończy wykonywanie programu
  - C - zwiesi komputer
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- 

13. Czy operator logiczny jest mocniejszy od arytmetycznego?

- A - tak, zawsze
  - B - nie
  - C - tak, ale tylko wtedy gdy operatorem tym jest '!'
- 

14. Przy porównywaniu logicznym, domyślną wartością zwróconą może być:

- A - tylko 0
  - B - tylko 1
  - C - 0 lub 1
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- 

15. `char (*wsk)[15]`; Co oznacza taka deklaracja?

- A - wskaźnik typu 'char' na 15 elementowe ciągi
  - B - 15 elementowy wskaźnik typu 'char'
  - C - deklarujemy zmienną typu 'char'
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- 

16. Wybierz poprawną odpowiedź:

- A -  $x=x+2 \Leftrightarrow x+=2$
  - B -  $x=x+2 \Leftrightarrow x=2$
  - C -  $x=x*2 \Leftrightarrow 2=x*2$
  - D -  $x=x*2 \Leftrightarrow x/=2$
- 

17. Wybierz niepoprawną odpowiedź, gdy: `int tab[2][2] = {4,5,6,7};`

- A - `*(tab[0]+3)` // zwróci 7
  - B - `tab[1][1]` // zwróci 7
  - C - `*tab[0]` // zwróci 4
  - D - `tab[0]` // zwróci 4
-

18. Czy deklaracja : `char str[3] = "abc";` jest poprawna?

- A - Tak
  - B - Nie
  - C - Tak, jeżeli deklarujemy zmienną na początku aplikacji
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- 

19. Wybierz poprawną odpowiedź:

- A - `strlen(2);` // zwróci 2
  - B - `sizeof(2)` // zwróci 2
  - C - `strlen("xxx")` // zwróci 3
  - D - `strlen("xxx")` // zwróci 4
- 

20. Czy konstrukcja `( a>b ) ? 2 : 5;` jest dozwolona w języku C?

- A - Tak
  - B - Nie
  - C - Tak, ale tylko jeśli zmienne a i b są zmiennymi typu 'char'
  - D - żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
-



## Język C + + podstawy

Test sprawdza podstawową wiedzę na temat języka programowania C++

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. B
4. A
5. A
6. B
7. A
8. A
9. B
10. A
11. A
12. A
13. A
14. C
15. A
16. A
17. D
18. A
19. C
20. A