



<Gry karciane>

...brak opisu...

Poziom trudności: Średni

1. W 'nerwusie' główną rolę odgrywają kolory.

- A - Prawda
 - B - Fałsz
-

2. Ful w 'pokerze' to trójka i para.

- A - Prawda
 - B - Fałsz
-

3. W 'tysiącu' jest 5 meldunków.

- A - Fałsz
 - B - Prawda
-

4. W 'makao' czwórka pozwala żądać kolorów.

- A - Prawda
 - B - Fałsz
-

5. 'Wojnę' wygrywa ten, kto zdobędzie wszystkie karty.

- A - Prawda
 - B - Fałsz
-



<Gry karciane>

...brak opisu...

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. A
3. A
4. B
5. A