

## Komputer na wesoło

Poziom trudności: Średni

1. osobnik pokryty izolatorem (warstwą plastiku). Na ekranie monitora wskazuje północ, południe, wschód i zachód:

- A - mysz
  - B - port szorowany
  - C - play station
- 

2. kawałek żelastwa bardzo szybko nagrzewającego się, najczęściej stosowany w pudełkach biurkowych, ostatnio widziany jak kręcił się koło iPodów. Najnowszy standard, umożliwia bardzo szybki przepływ (dokładnie 666 MB/S) z talerzyków przez RAM do procesora kilku, często niepotrzebnych, danych.

- A - skaner
  - B - dysk twardy
  - C - DVD
- 

3. mały, z reguły czarny plastikowy kwadracik z metalowym kółeczkiem i odsuwającym otworem. Jego głównym zastosowaniem jest pstrykanie oraz wgrywanie nowych BIOSów w pecetach. Krążą niepotwierdzone legendy, mówiące jakoby, że w dawnych czasach ten dziwny kwadracik miał służyć do przenoszenia danych między komputerami

- A - dyskietka
  - B - płyta kompaktowa
  - C - taśma sygnałowa
- 

4. miejsce starć pomiędzy nic nieznaczącymi zerami, a świadomymi istnienia i własnej wartości jedynekami. Bitwy te są usystematyzowane przez plany działań, zwane programami komputerowymi, które są umieszczane w specyficznym środowisku – komputerze – przez wysoce wykształconego i niekompetentnego człowieka – programistę.

- A - procesor
  - B - karta graficzna
  - C - radiator
- 

5. największy guziczek na klawiaturze, opatrzony strzałką zakrętu, najważniejszym

---



zastosowaniem jego jest Pierdu-Pierdu.

- A - enter
  - B - BIOS
  - C - IRC
- 

6. charakterystyczny guzik na klawiaturze. Ma dwie strzałki o jednakowym kierunku i przeciwnych zwrotach. Przycisk ten nie służy do niczego konkretnego. Naukowcy doszli do wniosku, że spełnia on rolę estetyczną.

- A - shift
  - B - escape
  - C - tabulator
-



## Komputer na wesoło

Poziom trudności: Średni

### Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. A
4. A
5. A
6. C