



Margonem - Polskie MMORPG

Sprawdź swoją wiedzę nt. tej ciekawej polskiej gry

Poziom trudności: Średni

1. Jak nazywa się miejsce w którym swoją grę zaczynają wojownicy?

- A - Święty Zagajnik
 - B - Obóz Wojaków
 - C - Ithan
 - D - Werbin
-

2. Kto jest pomysłodawcą projektu Margonem?

- A - Xentis
 - B - Ythir
 - C - Thinker
 - D - Ppx
-

3. Jaki jest podstawowy (zalecany) serwer w grze Margonem?

- A - Classic
 - B - Tarhuna
 - C - Katahha
 - D - Perkun
-

4. Jak nazywane są dodatkowe środki płatnicze w grze?

- A - Smocze Monety
 - B - Smocze Łzy
 - C - Smocze Pazury
 - D - Smocze Łuski
-

5. Kto ulecza w mieście Ithan?

- A - Makatara
 - B - Roebi
 - C - Druid Myszor
 - D - Hiliko
-



6. Jak nazywane są grupy graczy w Margonem?

- A - Gildie
 - B - Sojusze
 - C - Klany
 - D - Zespoły
-

7. Co jest wyjątkowego w serwerze Nerthus?

- A - Duża liczba graczy
 - B - Więcej questów (zadań)
 - C - Walka, dużo walki
 - D - Życzliwość
-

8. Jaka walutą (standardową) gracze posługują się w grze?

- A - Yangi
 - B - Monety
 - C - Złoto
 - D - Nie ma waluty standardowej
-



Margonem - Polskie MMORPG

Sprawdź swoją wiedzę nt. tej ciekawej polskiej gry

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. C
3. D
4. B
5. A
6. C
7. D
8. C