



Fable Zapomniane opowieści

Test z mojej ulubionej gry

Poziom trudności: Średni

1. Jaka jest najlepsza broń do walki dystansowej w grze ?

- A - Dębowa kusza
 - B - Łuk Skorma
 - C - Długi łuk
 - D - Łza avo
-

2. Najlepsza broń do walki w zwarcu to :

- A - Kij
 - B - Łza Avo
 - C - Żelazna Katana
 - D - Wielki Miecz Solus
-

3. Jaki jest najlepszy troll w grze ?

- A - Skalny
 - B - Lodowy
 - C - Ognisty
 - D - W grze nie ma trolli
-

4. Ile lat może mieć maksymalnie bohater ?

- A - 5
 - B - 50
 - C - 65
 - D - 120
-

5. Co trzeba zrobić by Demoniczne Drzwi na Sękowej Polanie się otworzyły ?

- A - Trzeba maksymalnie napiąć łuk/kuszę i w nie strzelić
 - B - Nie ma czegoś takiego jak Demoniczne Drzwi
 - C - Trzeba pokazać im się w koziej brodzie i warkoczykach
 - D - Być maksymalnie zły
-



6. O czym śnił bohater Fable w początkowej scenie ?

- A - O śledziach , kotach i siostrze
 - B - O niczym na początku gry nie ma żadnej scenki
 - C - O wielkich Bohaterach i Magach
 - D - W tej grze nie można spać
-

7. Gdzie walczymy z jaciem rzeźnikiem w postaci smoka ?

- A - Szaleństwo Archonta
 - B - Gildia Bohaterów
 - C - Bloodstone
 - D - Zaginiona Zatoka
-

8. Przez jakie lokalizacje trzeba eskortować kupców w misji "ESKORTA KUPCÓW" ???

- A - Przez Gildie Bohaterów
 - B - Co jaka misja ??? Eskorta Kupców ??? Nie ma takowej ?!??
 - C - Przez cały mroczny las
 - D - Przez Wielki Las
-

9. Gdzie walczymy z maze ?

- A - W gildi Bohaterów
 - B - W mrocznym lesie
 - C - Na wybrzeżu Haków
 - D - Kto to Maze ?
-

10. Ile jest części gry ?

- A - Dwie
 - B - Jedna z dodatkami
 - C - Jedna
 - D - Trzy
-



Fable Zapomniane opowieści

Test z mojej ulubionej gry

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. D
3. B
4. C
5. A
6. C
7. A
8. C
9. C
10. A