



The Elder Scrolls III Morrowind

Nie za łatwy, nie za trudny.

Poziom trudności: Średni

1. Gdzie można zdobyć laskę Magnusa?

- A - W pewnej jaskini
 - B - Góra Kand
 - C - Vivek
 - D - Dagoth Ur
-

2. Ile kosztuje przemienienie złotego ostrza na błękitne znamię?

- A - 11171
 - B - 11711
 - C - 17177
 - D - 11177
-

3. Czy próg levelowy w Morrowind jest ograniczony?

- A - Tak
 - B - Nie
-

4. Ile punktów siły dodaje czerpak?

- A - 5
 - B - 10
 - C - 20
 - D - 30
-

5. Gdzie można zdobyć Pancierz Hircyna?

- A - Tel Fyr
 - B - Dagoth Ur
 - C - Jaskinia Assu
 - D - Vemynal
-

6. Który znak dodaje absorbcję magii 50pkt?

- A - Panna
-



- B - Atronach
 - C - Mag
 - D - Czeladnik
-

7. (matematyczne) Ile punktów many na inteligencji 100 posiada Elf WYsokiego Rodu o znaku Atronach?

- A - 400
 - B - 450
 - C - 500
 - D - 475
-

8. Co znajdziemy w Valenvaryon?

- A - Gwiazdę Azury
 - B - Kobiętę sprzedającą czary
 - C - Mistrzowskie rzeczy alchemiczne
 - D - Wyznawców Dagoth Ura
-

9. Co z tych rzeczy ma przywrócenie many (efekt alchemiczny)?

- A - Czerniówka
 - B - Mięso kraba
 - C - Skałokwiat
 - D - Żywica
-

10. Kto ma 100 poziom w grze?

- A - Dagoth Ur
 - B - Trebonius
 - C - Divayth Fyr
 - D - Żadna z powyższych odpowiedzi
-



The Elder Scrolls III Morrowind

Nie za łatwy, nie za trudny.

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. A
3. B
4. C
5. A
6. B
7. B
8. C
9. A
10. D