



Języki C i C++ podstawy

Test ma na celu zaznajomienie z podstawowymi konstrukcjami języka C++

Poziom trudności: Średni

1. Ile razy pętla zostanie wykonana, dla poniższego przykładu: `int i=17; while (i/=2) i-=1; ?`

- A - nieskończenie wiele
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-

2. Co zostanie wypisane na standardowym wyjściu? `int i=17; if (i=17); { std::cout<<i; } std::cout<<"71";`

- B - 17
 - C - 71
 - D - 1771
-

3. Co zostanie wypisane na standardowym wyjściu? `int i=13; if (i=17) { std::cout<<i; }else{ std::cout<<i*i; }`

- A - 13
 - B - 17
 - C - 169
 - D - 289
-

4. Co zostanie wyświetlone na standardowym wyjściu? `int i=13; if (i=-17) std::cout<<i; else std::cout<<i*i;`

- A - 13
 - B - -4
 - C - 169
 - D - inna wartość
-

5. Co zostanie wypisane na standardowym wyjściu? `int i=2; for(;;sizeof(char);) if(i=1){ cout<<i; break; }`

- A - 1
 - B - 2
 - C - pętla będzie się wykonywać w nieskończoność
-

- D - błąd składniowy, fragment jest "niekompilowalny"
-

6. Jakie wartości będą miały zmienne x,y,z po wykonaniu poniższego kodu: `int x,y,z; x=y=2+(z=0); x^=2L; y/=3.0; z*=4.0f; ?`

- A - x=0, y=0, z=0
 - B - x=4, y=0, z=0
 - C - x=4, y=0.66666, z=0
 - D - x=4, y=1, z=0
-

7. Jaka będzie wartość zmiennej x po wykonaniu poniższego fragmentu kodu: `int x=2; while(0) while(x--) x*=2; ?`

- A - 1
 - B - 2
 - C - 4
 - D - 8
-

8. Co będzie wypisane na standardowym wyjściu po "wykonaniu" poniższego fragmentu kodu: `int i=0; do{ cout<<((i<2)?1:0); }while(i++) cout<<0; ?`

- A - nic, fragment ten się nie skompiluje
 - C - 1
 - D - 110
-

9. Z obiektu jakiej klasy korzystamy chcąc wczytać zawartość pliku w fazie wykonywania programu?

- A - `iostream`
 - B - `fstream`
 - C - `ifstream`
 - D - `ofstream`
-

10. Mając podany poniższy kod: `class{ public: double X; double Y; double Z; void set(int x, int y, int z){ X=x; Y=y; Z=z; } }` wybierz trafną odpowiedź:

- A - w definicji klasy znajduje się błąd
 - B - w definicji klasy znajdują się błędy
 - C - to jest definicja klasy
 - D - jest to poprawna deklaracja
-





Języki C i C++ podstawy

Test ma na celu zaznajomienie z podstawowymi konstrukcjami języka C++

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. D
3. B
4. B
5. A
6. A
7. B
8. A
9. C
10. B