



Master of Gothic 1 by Xrafik

Sparaw swą wiedzę o całym świecie z pierwszej części gry Gothic...

Poziom trudności: Średni

1. 1. Który z obozów nie należy do kolonii ?

- A - Stary Obóz
 - B - Obóz Magów
 - C - Sekta
 - D - Nowy Obóz
-

2. 2. Kto ma największą władzę w Starym Obozie ?

- A - Magowie
 - B - Strażnicy
 - C - Kopacze
 - D - Magnaci
-

3. 3. Który z Baalów może zaprowadzić Cię do Sekty w pierwszym rozdziale ?

- A - Baal Kagan
 - B - Baal Taran
 - C - Baal Parvez
 - D - Baal Isidro
-

4. 4. Która postać nie pasuje do pozostałych ?

- A - Nefarius
 - B - Saturas
 - C - Corristo
 - D - Myxir
-

5. 5. Co trzeba zrobić, aby Ian szef kopalni pozwolił na otwarcie zamkniętego szybu z gniazdem pelzaczy ?

- A - Znaleść kolo zębate
 - B - Poprosić o pomoc 3 Gorów z bractwa
 - C - Dostarczyć mu listę żywności od Diega
 - D - Nic nie robić
-





Master of Gothic 1 **by Xrafik**

Sparaw swą wiedzę o całym świecie z pierwszej części gry Gothic...

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. D
3. C
4. C
5. A