



Morrowind - Podstawy

Test o Morrowindzie - prosty

Poziom trudności: Średni

1. W jakim mieście zaczynamy naszą przygodę w Morrowind ??

- A - Balmora
 - B - Seyda Neen
 - C - Tel Fyr
 - D - Sadrith Mora
-

2. Jaki artefakt znajduje się w podziemiach Ebonheart ??

- A - Pierścień Mentora
 - B - Kirys Bogów
 - C - Ebonowa Zbroja
-

3. Kto jest naszym zleceniodawcą w Balmorze a zarazem Szefem "Ostrzy" ??

- A - Hul
 - B - Caius Cosades
-

4. Co to są mody ??

- A - Dodatki które urozmaicają rozgrywkę.
 - B - Inne określenie Morrowind.
 - C - Skrót od nazwy najlepszego pancerza w grze.
-

5. Ile jest oficjalnych dodatków do Morrowind ??

- A - 1
 - B - 3
 - C - 2
-

6. Który z poniższych dodatków wyszedł wcześniej ??

- A - Trójca
 - B - Przepowiednia
-



7. Jaka była Almexia ??

- A - Dobra
 - B - Neutralna
 - C - Zła
-

8. Do jakiej klasy zbroi zalicza się szklany kirys ??

- A - Średnich
 - B - Lekkich
 - C - Ciężkich
-

9. Kogo pokonujemy na końcu głównego wątku ??

- A - Baltazara
 - B - Ald'Mahirra
 - C - Dagoth Ura
-

10. W jakim typie ruin znajduje się Czerpak ??

- A - Daedrycznym
 - B - Dwemerowym
-



Morrowind - Podstawy

Test o Morrowindzie - prosty

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. B
2. B
3. B
4. A
5. C
6. A
7. C
8. B
9. C
10. B