



Gothic I

Czy znasz dobrze gothica

Poziom trudności: Średni

1. Jakiego potwora nie ma w Gothicu I?

- A - Cieniostrwora
 - B - Harpii
 - C - Orka Elity
 - D - Szkieleta
-

2. Ile jest obozów?

- A - 1
 - B - 2
 - C - 3
 - D - 4
-

3. Ile jest profesji w Gothicu I?

- A - Dwie- Mag i Wojownik
 - B - Trzy- Mag wody, Mag ognia i Wojownik
 - C - Cztery- Mag wody, Mag ognia, Wojownik i Łucznik
 - D - Pięć- Mag wody, Mag ognia, Wojownik, Łucznik i Kusznik
-

4. Który z nich NIE jest magiem ognia?

- A - Milten
 - B - Saturas
 - C - Torrez
 - D - Xardas
-

5. Jaka broń zdobywa się na początku?

- A - Stary miecz
 - B - Morgensztern
 - C - Zardzewiały miecz pótaręczny
-



6. Co jest głównym celem gry?

- A - Zawładnięcie nad kolonią górniczą
 - B - Zabić wszystkie potwory żeby ludzie zniszczyli bronie
 - C - Zniszczyć barierę magiczną
 - D - Zabicie Diego- Podejżewamy go o pobicie nas
-

7. Ile doświadczenia jest za zabicie trolla?

- A - 500
 - B - 2000
 - C - 5000
 - D - Nie wiadomo gdyż jest nieśmiertelny
-

8. Kto to jest Gomez?

- A - Władca Starego obozu
 - B - Władca Nowego obozu
 - C - Władca Kolonii Górniczej
 - D - Jednym z oprychów
-

9. Co chciał Cor Kalom żeby przywołać śniącego?

- A - Almanach i Kamień ogniskujący
 - B - Serca Golemów
 - C - Almanach i Serca Golemów
 - D - Kamień ogniskujący i Serca Golemów
-

10. Który z tych powtorów jest najsilniejszy?

- A - Topielec
 - B - Zębacz
 - C - Pełzacz
 - D - Czarny goblin
-



Gothic I

Czy znasz dobrze gothica

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. C
2. C
3. B
4. B
5. A
6. C
7. B
8. A
9. A
10. B