



D&D- Forgotten Realms

Czy naprawdę znasz świat zapomnianych krain?

Poziom trudności: Średni

1. Praworządny dobry bóg, zwany m.in Prawdziwym lub Lojalną Furią, pokonał Bane'a, lecz sam zginął. Dzięki swemu poświęceniu został wskrzeszony.

- A - Torm
 - B - Tyr
 - C - Maska
 - D - Cyric
-

2. Pantera przyzywana przez Drizzta to

- A - Gilmarra
 - B - Guenhwyvar
 - C - Havaris
 - D - Hallaqen
-

3. Miasto drowów- ojczyzna Drizzta to:

- A - Oryndoll
 - B - Menzoberranzan
 - C - Skullport
 - D - Waterdeep
-

4. Tarczowy wiec obchodzony jest co:

- A - 5 lat
 - B - 10 lat
 - C - 4 lata
 - D - nie ma takiego święta
-

5. Które z wymienionych podras elfów zamieszkują Faerun

- A - księżycowe, błotne, nocne
 - B - leśne, dzikie, księżycowe
 - C - wysokiego rodu, szare, dzikie
 - D - leśne, wysokiego rodu, drowy
-

6. Duergarowie to inaczej:

- A - Krasoludy Tarczowe
 - B - Krasnoludy Złote
 - C - Niziołki waleczniaki
 - D - Krasnoludy Szare
-

7. W skład Trójcy wchodzi:

- A - Bane, Cyric i Tyr
 - B - Maska, Torm i Tyr
 - C - Tyr, Torm i Ilmater
 - D - Ilmater, Tyr i Helm
-

8. Jaki charakter wyklucza zostanie agentem (zwiadowcą) harfiarzy?

- A - każdy dobry
 - B - każdy zły
 - C - żaden
 - D - każdy neutralny
-

9. Na jakie regiony dzielimy Podmrok:

- A - Górnmrok, Śródmrok, Dolmrok
 - B - Górny Podmrok, Środek, Zapadlina
 - C - Jama, Dół, Szczelina
 - D - Bliski Mrok, Mroczne Ziemie, Cieniste Pola
-

10. Bafitaur to:

- A - potomkowie diabłat i minotaurów
 - B - potomkowie ogrów i demonów
 - C - potomkowie elfów i minotaurów
 - D - nie ma czegoś takiego
-

11. Kto rządzi Waterdeep?

- A - król
 - B - rada szesnastu (ukrywających tożsamość) lordów
-

- C - przywódcy Harfiarzy
 - D - jeden z zakonów paladyńskich
-

12. Siedzibę w Podgórzu ma:

- A - Halaster Czarny Płaszcz
 - B - Elminster
 - C - Sememmon
 - D - Simbul
-

13. Wrogowie Torma to:

- A - Tyr, Ilmater i Helm
 - B - Cyric i Tyr
 - C - Maska, Cyric i Bane
 - D - Moradin i Gond
-

14. Paladyni Torma bez przeszkód mogą być wieloklasowcami:

- A - wojownikami
 - B - w jednej wybranej klasie
 - C - wojownikami, kapłanami lub runotwórcami
 - D - nie mogą być wieloklasowcami
-

15. Siedzibą Zhentarimów jest:

- A - Silverymoon
 - B - Twierdza Zenthil
 - C - Waterdeep
 - D - Skullport
-

16. Gwiezdne Góry leżą:

- A - w Wysokim Lesie
 - B - Niedaleko Księżycowego Lasu
 - C - Na północ od Lasu Czat
 - D - Na wschód od Chłodnego Lasu
-



17. Militarne siły Waterdeep to:

- A - Straż Miejska i Wojsko Portowe
 - B - Wojsko Portowe i Gildia Miecza
 - C - Gwardia Miejska i Straż Miejska
 - D - Gildia Miecza oraz Gildia Piracka
-

18. Elfi Dwór skrył się :

- A - na Evermeet
 - B - W Podmroku
 - C - w pobliżu Grzbietu Świata
 - D - w Wysokim Lesie
-

19. Ojciec Drzew to przydomek:

- A - Tyra
 - B - Silvanusa
 - C - Maski
 - D - Oghamy
-

20. Stowarzyszenie wierzące w „nieuniknioną” władzę drakoliczy nad Faerunem to:

- A - Kult Smoka
 - B - Sojusz Lordów
 - C - Oczy Drakolicza
 - D - Lud Czarnej Krwi
-

21. Rok Grzmotu to rok:

- A - 1061RD
 - B - -9RD
 - C - 1306RD
 - D - 1372RD
-

22. Lolth to bogini:

- A - Krasnoludów
 - B - Drowów
 - C - Męstwa i zwycięstwa
-



◦ D - Orków



D&D- Forgotten Realms

Czy naprawdę znasz świat zapomnianych krain?

Poziom trudności: Średni

Karta odpowiedzi

1. A
2. B
3. B
4. C
5. B
6. D
7. C
8. B
9. A
10. A
11. B
12. A
13. C
14. B
15. B
16. A
17. C
18. A
19. B
20. A
21. C
22. B